

E- und F-Junioren

Spielfeld	40 m x 20 m - ohne Bande, aber mit Seitenlinien	
Tore	Handballtore, 3 m x 2 m	
Spielerzahl	6 Spieler bestehend aus 5 Feldspielern und 1 Torwart - bis zu 6 Auswechselspieler	
Spielzeit	max. 1 x 15 Minuten (letzte Spielminute Netto-Spielzeit) Darüber hinaus wird die Spielzeit bei Strafstoßen oder jederzeit durch die Schiedsrichter oder den Zeitnehmer angehalten.	
Anstoß	Fair-Play-Anstoß bzw. Spiel nach vorne - mindestens 3 m Abstand zum Ball	
Freistoß	direkte Freistöße - mindestens 5 m Abstand zum Ball	
Strafstoß	6m - bei kumuliertem Foul 10m	
Einkick*	Einkick von bzw. unmittelbar hinter der Seitenlinie - mindestens 5 m Abstand zum Ball	
Eckstoß	Ball ist im Spiel, wenn er berührt oder mit dem Fuß gestoßen wurde - mindestens 5 m Abstand zum Ball	
Abwurf	Torabwurf - Spielfortsetzung nach Überschreiten der Torlinie	
Torwart	Spiel zum Torwart erlaubt (Rückpassregel kommt nicht zur Anwendung)	
Auswechslung	Einwechslung eines Spielers erfolgt erst nach Verlassen des Spielfeldes des ausgewechselten Spielers innerhalb der Wechselzone	
Persönliche Strafe	gelbe Karte - Zeitstrafe (2 Min.) - rote Karte (Platzverweis auf Dauer) Spieler kann nach 2 Minuten oder nach einem Tor des Gegners bei Unterzahl durch einen anderen Spieler ersetzt werden	
	E-Junioren	F-Junioren
Ball	Futsalball - Größe 3, ca. 290g - (sprungreduziertes Verhalten)	Futsalball - Größe 3, ca. 290g - (sprungreduziertes Verhalten)
Schiedsrichter	1 Schiedsrichter leitet an einer Seitenlinie - Alternativ kann auch nach den Fair-Play-Regeln gespielt werden.	Es wird nach den Fair-Play-Regeln gespielt. - Alternativ kann auch 1 Schiedsrichter an einer Seitenlinie leiten.
4-Sekunden-Regel	Standards (Freistoß, Eckstoß, Einkick, Abwurf) müssen innerhalb von 4 Sekunden ausgeführt werden - sonst Wechsel des Ballbesitzes möglich	entfällt
Fouls	Jedes Foul wird als Mannschaftsfoul gezählt - ab dem 3. Foul und jedem weiteren Foul Strafstoß von der 10m-Marke bzw. der Stelle des Vergehens möglich	entfällt

* Halle ohne Seitenlinie: Ball ist beim Berühren der Wand im Aus - der Einkick erfolgt 1m von der Wand entfernt