

A- bis D-Junioren				
<b>Spiefeld</b>	40 m x 20 m - ohne Bande, aber mit Seitenlinien			
<b>Ball</b>	A- bis C-Junioren: Futsal-Ball - Größe 4 - (sprungreduziertes Verhalten)			
	D-Junioren: Futsal-Ball - Größe 4, ca 350g - (sprungreduziertes Verhalten)			
<b>Tore</b>	Handballtore, 3 m x 2 m			
<b>Spielerzahl</b>	5 Spieler bestehend aus 4 Feldspielern und 1 Torwart - bis zu 7 Auswechselspieler			
<b>Schiedsrichter</b>	A bis C-Junioren: 2 Schiedsrichter mit gleicher Aufgabenstellung leiten an der Seitenlinie			
	D-Junioren: 1 Schiedsrichter leitet an einer Seitenlinie			
<b>Anstoß</b>	Fair-Play-Anstoß bzw. Spiel nach vorne - mindestens 3 m Abstand zum Ball			
<b>Freistoß</b>	direkte und indirekte Freistöße - mindestens 5 m Abstand zum Ball			
<b>Strafstoß</b>	6m - bei kumuliertem Foul 10m			
<b>Einkick</b>	Einkick von bzw. unmittelbar hinter der Seitenlinie - mindestens 5 m Abstand zum Ball			
<b>Eckstoß</b>	Ball ist im Spiel, wenn er berührt oder mit dem Fuß gestoßen wurde - mindestens 5 m Abstand zum Ball			
<b>Abwurf</b>	Torabwurf - Spielfortsetzung nach Überschreiten der Torlinie			
<b>Torwart</b>	Spiel zum Torwart erlaubt, wenn der Ball nach Abwurf von einem Gegner berührt worden ist - nach Ballkontrolle des Torwarts in der eigenen Spielhälfte Abspiel innerhalb von 4 Sekunden			
<b>4-Sekunden-Regel</b>	Standards (Freistoß, Eckstoß, Einkick, Abwurf) müssen innerhalb von 4 Sekunden ausgeführt werden - sonst Wechsel des Ballbesitzes			
<b>Auswechslung</b>	Einwechslung eines Spielers erfolgt erst nach Verlassen des Spielfeldes des ausgewechselten Spielers innerhalb der Wechselzone			
<b>Persönliche Strafe</b>	gelb - gelb/rot - rot (Platzverweis auf Dauer)			
	Spieler kann nach 2 Minuten oder nach einem Tor des Gegners bei Unterzahl durch einen anderen Spieler ersetzt werden			
<b>Spielzeit</b>	bis 10 Minuten	11 bis 14 Minuten	15 bis 19 Minuten	ab 20 Minuten
<b>Fouls</b>	Jedes Foul, das einen direkten Freistoß zur Folge hat, wird als Mannschaftsfoul gezählt. Die Anzahl der Fouls, die zu einem Strafstoß von der 10m-Marke bzw. der Stelle des Vergehens führen, ist abhängig von der Spielzeit.			
	ab dem 3. und jedem weiteren Foul	ab dem 4. und jedem weiteren Foul	ab dem 4. und jedem weiteren Foul	ab dem 5. und jedem weiteren Foul
<b>Time out</b>	entfällt	entfällt	1-mal pro Spiel für jede Mannschaft	1-mal pro Spiel für jede Mannschaft