Fußball-Verband Mittelrhein e.V.

Das Regelwerk (E-Junioren)

Übersicht der wichtigsten Regeln in Kurzfassung

Spielfeld	40m x 20m - ohne Bande, aber mit Seitenlinien (falls vorhanden)
Ball	Futsalball - Größe 3 (ca. 350g) - (sprungreduziertes Verhalten)
Tore	Handballtore, 3m x 2m
Spielerzahl	6 Spieler bestehend aus 5 Feldspielern und 1 Torhüter - bis zu 6 Auswechselspieler alle Spieler sollen gleiche Spielanteile erhalten
Schiedsrichter	1 Schiedsrichter leitet an der Seitenlinie
Spielzeit	**1 x 10 Minuten** (VR ohne / ER letzte Spielminute Netto-Spielzeit) Darüber hinaus wird die Spielzeit bei Strafstößen (6m bzw. 10m) oder jederzeit durch die Schiedsrichter oder den Zeitnehmer angehalten.
Anstoß	Fair-Play-Anstoß bzw. Spiel nach vorne - mindestens 3m Abstand zum Ball
Freistoß	Direkte Freistöße - mindestens 5m Abstand zum Ball
Fouls	Jedes Foul (Ausnahme: technische Fouls) wird als Mannschaftsfoul gezählt - **ab dem 3. Foul** und jedem weiteren Foul Strafstoß von der 10m-Marke bzw. der Stelle des Vergehens
Strafstoß	**6m** - bei kumuliertem Foul **10m**
Einkick*	Einkick von der Seitenlinie oder unmittelbar hinter der Seitenlinie - mindestens 5m Abstand zum Ball
Eckstoß	Ball ist im Spiel, wenn er berührt oder mit dem Fuß gestoßen wurde - mindestens 5m Abstand zum Ball
Abwurf	Torabwurf - Spielfortsetzung nach Überschreiten der Torlinie
Torwart	Spiel zum Torwart erlaubt (Rückpassregel kommt nicht zur Anwendung)
4-Sekunden-Regel	Standards (Freistoß, Eckstoß, Einkick, Abwurf) müssen innerhalb von 4 Sekunden ausgeführt werden. - Sonst Wechsel des Ballbesitzes
Auswechselung	Einwechselung eines Spielers erfolgt erst nach Verlassen des des ausgewechselten Spielers innerhalb der Wechselzone
Persönliche Strafen	gelbe Karte - Zeitstrafe (2 Min.) - rote Karte (Platzverweis auf Dauer)
	Spieler kann nach 2 Minuten oder nach einem Tor des Gegners bei Unterzahl durch einen anderen Spieler ersetzt werden

* Halle ohne Seitenlinie: Ball ist beim Berühren der Wand im Aus - der Einkick erfolgt 1m von der Wand entfernt